

L'index

Passé le temps de l'apprentissage, vos premiers parcours vous tendent les bras, puis votre premier index de 54... Dans la foulée, votre course à la progression va s'engager, gérée par l'outil que la FFGolf met à la disposition de tous ses licenciés.

Depuis le 4 janvier 2000, la FFGolf, au même titre que les autres fédérations européennes, utilise la méthode de gestion de l'index de **l'Association Européenne de Golf (EGA)**.

Quelle différence entre le handicap, terme employé jusqu'à cette grande réforme, et le terme actuel d'index, que viennent faire là dedans le slope, le handicap de jeu, le SSS, le SSJ....

Pour faire simple, nous dirons que le handicap, tel qu'on l'utilisait avant le handicap 2000, posait simplement la différence entre votre score en stroke play et le par.

La nouvelle méthode de calcul de ce handicap, mise en place en 2000, et qui aboutit à ce fameux index qui vous permet de vous situer dans la communauté des joueurs de golf, a fait entrer dans les calculs des paramètres supplémentaires qui prennent en compte les différences de difficulté des parcours et s'appuient sur le stableford pour la prise en compte des scores. Une réforme qui visait à un calcul plus juste de votre niveau de jeu puisque l'on prend en compte les différences de difficulté des parcours, un accès élargi à l'index avec une gestion de vos performances qui commence à 54, une marge de progression plus facile puisque le stableford permet de ne pas être pénalisé par 1 mauvais trou sur 18 joués...

LES DÉTAILS DE LA MÉTHODE

- I. Évaluation de la difficulté relative de chaque parcours français fondée sur le Scratch Score Standard (S.S.S.) et le Slope
- II. Handicap de jeu en fonction du S.S.S. et du Slope du parcours joué
- III. Répartition du handicap de jeu en fonction des coups reçus du parcours
- IV. Calcul de points en Stableford
- V. Évolution de l'index

I. Évaluation de la difficulté relative de chaque parcours français fondée sur le Scratch Score Standard (S.S.S.) et le Slope

Évaluer la difficulté d'un parcours n'est pas chose facile. Par exemple : un bunker de fairway à 220 mètres des départs peut être une réelle difficulté pour un joueur « scratch » (index à 0,0); alors qu'un joueur avec un index de 18 ne s'en préoccupera généralement pas ! Et le nombre de ces exemples est incalculable !

Pour apprécier la valeur relative d'un parcours, deux indices lui sont attribués :

- le Scratch Score Standard (chiffre à une décimale variant autour de la valeur du Par) mesurant la difficulté du parcours

pour un joueur « scratch », un joueur qui joue le Par. Si le "SSS" est inférieur au par, le parcours est considéré comme facile, et si le "SSS" est supérieur au par, le parcours est réputé difficile.

- le Slope (nombre entier compris entre 55 et 155) déterminant la différence de difficulté du parcours rencontrée par le joueur « scratch » et par le joueur « bogey » (joueur dont l'index est compris entre 18 et 22).

La valeur neutre de difficulté est de 113. C'est cette valeur qui est provisoirement appliquée à un parcours non encore étalonné.

Ces deux indices sont déterminés après un étalonnage du terrain prenant en compte une multitude de données. Ces éléments, évalués trou par trou et repère par repère, prennent en compte toutes les

difficultés regroupées en 11 catégories qu'un golfeur peut rencontrer sur un parcours suivant son niveau et son sexe :

Longueur réelle du jeu : parcours roulant ou pas, dénivelé, dog-leg, vent dominant.

Topographie du trou : stance à plat ou en pente.

Fairway : sa largeur et la longueur de franchissement pour l'atteindre.

Rough : est-il en jeu au niveau de la zone de réception ? Hauteur, difficulté pour en sortir.

Hors-limites et rough extrême : distance de la zone de réception ?

Obstacles d'eau : sont-ils en jeu au niveau de la zone de réception et distance de franchissement ?

Arbres : distance de la zone de réception ? Difficulté pour en sortir.

Bunkers : distance de la zone de réception ? Profondeur.

Green : difficulté pour l'atteindre et rapport entre sa taille et la longueur du coup pour l'atteindre.

Surface du green : pentes, plateaux, vitesse.

Psychologie : impact psychologique du trou en fonction des difficultés qu'il présente.

Sur un parcours possédant un slope de 113, un joueur avec un index variant entre 27.5 et 28.4 comme auparavant un handicap de 28.

Au dessus de 113, le parcours est considéré comme "difficile" et le joueur se verra attribuer un handicap supérieur.

En dessous de 113, le parcours est considéré comme "facile" et le joueur se verra donc attribuer un handicap de jeu inférieur.

Une fois tous les trous évalués, le parcours se voit attribuer un S.S.S. et un Slope pour chacun de ses repères officiels.

Bien évidemment ces indices sont différents en fonction du repère joué et du sexe !

II. Calcul de votre handicap de jeu en fonction du S.S.S. et du Slope du parcours joué

Si votre index représente votre niveau de jeu et vous permet de vous comparer à tous les autres joueurs en France, votre handicap de jeu va être déterminé par le parcours auquel vous allez vous confronter, et variera donc en fonction de la difficulté du parcours joué (et bien sûr du repère de départ choisi).

Pour calculer votre handicap de jeu, on va donc prendre en compte :

- votre index, actualisé en temps réel par Fléole (serveur central qui gère les licences et les index de tous les joueurs licenciés).
- le Slope, le S.S.S. et le Par du parcours correspondant au repère de départ d'où vous allez jouer.

La formule : $(\text{Index} \times \text{Slope}) / 113 + (\text{S.S.S.} - \text{Par})$

Le résultat arrondi de cette formule donne le handicap de jeu.

Mais rassurez-vous, vous pouvez éviter ce calcul...

- pour les parties amicales, un tableau de conversion est affiché dans chaque club.
- pour les compétitions officielles, c'est encore plus simple car tout est calculé automatiquement sur votre carte de score
- et vous pouvez utiliser **la calculette** mise à disposition sur notre site.

III. Répartition du handicap de jeu en coups reçus

Les coups reçus d'un parcours, c'est l'évaluation de la difficulté des trous les uns par rapport aux autres.

Les points que votre handicap de jeu met à votre disposition vont être répartis sur les différents trous du parcours, dans un ordre qui va suivre la difficulté des trous, les trous les plus difficiles étant dotés en premier.

Ainsi, le trou qui est coup reçu n°1 est le trou le plus difficile à jouer et le trou qui est coup reçu n°18 est le trou le plus facile à jouer. Et ainsi de suite si votre capital excède 18 coups reçus.

IV. Calcul de votre score, de votre performance, en Stableford

Si les formules de jeu permettant de modifier l'index sont le stroke play, le Stableford et le contre-par, pour la gestion de l'index les résultats obtenus en stroke play et contre-par sont convertis en Stableford.

Le principe du Stableford est de convertir en points le score de chaque trou par rapport au par. Et à l'inverse du Stroke Play, mieux vous jouez, plus vous marquez de points ! L'addition de tous vos points donnant le résultat final.

Le Par = 2 points

Birdie ou 1 de moins que le Par = 3 points

Eagle ou 2 de moins que le Par = 4 points

Albatros ou 3 de moins que le Par = 5 points...

Même système dans l'autre sens,

Bogey ou 1 de plus que le Par = 1 point

au delà = 0

Et c'est là tout l'avantage de cette formule, puisqu'au delà du bogey, que la contre performance soit minime, 2 au dessus du par ou majeure, 7 au dessus... la sanction reste la même, vous ne marquez pas de point, mais rien de plus grave !

Le Stableford Brut signifie sans prise en compte votre handicap de jeu.

Il suffit de comparer votre score par trou au par.

En Brut, un joueur qui signe un 5 sur un par 4 fait un bogey donc marque 1 point.

Le Stableford Net en revanche, prend en compte votre handicap de jeu ; il suffit de comparer votre score par trou au par auquel vous devez ajouter les coups rendus du trou.

En Net, avec mettons 3 coups reçus sur ce trou, le par va devenir un par 7 (4+3) et son score de 5 devenir un eagle (2 de moins que le par) qui va lui rapporter 4 points

Le 36 de référence...

Que ce soit en Stableford Brut ou Stableford Net la référence est toujours 36.

Pourquoi 36 ? C'est simple, que ce soit en Brut ou en Net le par sur chaque trou vaut toujours 2 points. Et 2 points x 18 trous = 36 points.

Astuce pour un calcul rapide :

Si un joueur fait 30 points en Stableford Brut c'est qu'il a joué 6 au-dessus du par.

Explication : Comme jouer le par sur les 18 trous donne 36 points, par déduction si le joueur a marqué 30 points c'est qu'il a joué 6 au-dessus du par ($36 - 30 = +6$).

Si un joueur fait 41 points en Stableford Net c'est qu'il a joué 5 en-dessous de son handicap de jeu.

Explication : Le par est recalculé en fonction des coups rendus et comme jouer le « nouveau » par sur les 18 trous donne 36 points, par déduction, si le joueur a marqué 41 points c'est qu'il a joué 5 en-dessous de son handicap de jeu ($36 - 41 = -5$).

Conclusion :

En Stableford Brut, un joueur qui marque 36 points a forcément joué le par quels que soient le parcours et le repère de départ.

En Stableford Net, un joueur qui marque :

- moins de 36 points a moins bien joué que son handicap de jeu : c'est une contre-performance !
- 36 points a joué son handicap de jeu
- plus de 36 points a mieux joué que son handicap de jeu : c'est une performance !

Le résultat Stableford Brut permet, lors d'une compétition, de déterminer quel a été le meilleur joueur de la compétition.

Le résultat Stableford Net permet, lors d'une compétition, de déterminer quel a été le meilleur

joueur de la compétition

par rapport à son handicap de jeu.

Et c'est ce résultat net qui va permettre de calculer l'évolution de votre index, mais avec un dernier paramètre à intégrer....

V. Évolution de l'index

C'est donc le résultat Net Stableford qui est pris en compte pour effectuer le calcul du nouvel index, mais ce résultat peut être modifié par le S.S.J (Scratch Score du Jour).

À l'instar du S.S.S. (Scratch Score Standard), le S.S.J. (Scratch Score du Jour) reprend la valeur du S.S.S. mais la modifie à la hausse ou à la baisse en fonction des résultats Net des joueurs (uniquement ceux dont l'index est inférieur à 26,5) qui ont participé à la compétition.

Si une majorité des joueurs a bien joué, le S.S.J. va baisser tout comme le score net Stableford de chaque joueur.

À l'inverse, si la majorité des joueurs a mal joué, le S.S.J. va remonter tout comme le score net Stableford.

La valeur du S.S.J. permettant d'ajuster les scores de chacun en fonction des résultats globaux peut varier de -1 à +3.

Exemples :

Un joueur a réalisé 41 points Stableford net.

Le S.S.J. qui est calculé automatiquement, est de +2 (une majorité de joueurs a très mal joué).

Le score net Stableford corrigé du joueur est de $41 + 2 = 43$.

C'est cette nouvelle valeur qui est prise en compte par la méthode pour déterminer la véritable performance du joueur.

Dans le cas présent il a joué $36 - 43 = -7$ par rapport à son handicap de jeu : belle performance !

Un joueur a réalisé 37 points Stableford net. Le S.S.J. qui est calculé automatiquement, est de -1 (une majorité de joueurs a très bien joué).

Le score net Stableford corrigé du joueur est donc de $37 - 1 = 36$.

C'est cette nouvelle valeur qui est prise en compte par la méthode pour déterminer la véritable performance du joueur. Dans le cas présent il a joué $36 - 36 = 0$ par rapport à son handicap de jeu.

Lorsque l'on joue à un ou deux points de son handicap de jeu on a quand même fait une bonne partie de golf, la méthode intègre donc une «Zone Tampon» (marge d'erreur).

Suivant son niveau de jeu, on bénéficie de cette tolérance qui évite de voir son index remonter dans le cas d'une très légère contre-performance.

Les joueurs sont répartis en 5 catégories. C'est en fonction de ces catégories que les index descendent ou remontent.

Catégorie	Index	PERFORMANCE	CONTRE PERFORMANCE	
		Coefficient de baisse	Zone tampon	Remontée
1	jusqu'à 4.4	- 0.1 par point au dessus de 36	1 point stableford	+ 0.1
2	de 4.5 à 11.4	- 0.2 par point au dessus de 36	2 points stableford	+ 0.1
3	de 11.5 à 18.4	- 0.3 par point au dessus de 36	3 points stableford	+ 0.1
4	de 18.5 à 26.4	- 0.4 par point au dessus de 36	4 points stableford	+ 0.1
5	de 26.5 à 53.4	- 0.5 par point au dessus de 36	5 points stableford	+ 0.2